



## Associazioni di Volontariato in Marano di Napoli

### PROGETTO LUDOBUS "GIROGIOCANDO" ( Sintesi )

#### **Premessa**

Un furgone carico di...idee, laboratori e attività che gira per i parchi e i quartieri della città di Marano con lo scopo di restituire gli spazi urbani alla cittadinanza e favorire momenti di aggregazione negli spazi dove i bambini e i giovani si riuniscono.

#### **Scopo**

Il Progetto “ **LudoBUS...SANDO alle porte di Marano**” nasce con l'intento di attirare l'attenzione dei minori sul concetto del sé, dell'altro e del rapporto con l'altro, al fine di potenziare la spontaneità dei bambini durante le relazioni inter ed intra-personali (ovvero non solo nel rapporto tra singolo e gruppo dei pari ma anche nel rapporto intra-gruppi).

Il Ludobus nasce così per promuovere il diritto al gioco; proporre modalità di aggregazione e socializzazione; favorire la scoperta e valorizzazione dell'ambiente e del paesaggio; recuperare la memoria ludico-culturale perduta, riallacciando i legami tra generazioni.

#### **Perché un progetto in rete**

Il Ludobus si caratterizza come uno degli anelli della catena di servizi ludico-educativi che l'Amministrazione Comunale intende sviluppare sul territorio.

La finalità primaria è quella di riconquistare spazi di gioco perduti nel corso dei processi di urbanizzazione, o di occupare spazi destinati ad altre funzioni usandoli e trasformandoli a scopi ludici, rendendo più stimolanti certe aree come le piazze, i giardini pubblici, le vie chiuse al traffico, le palestre ed i cortili delle scuole, e spazi pubblici e privati.

In tal modo si sviluppa e promuove il concetto di “Territorio educante e socializzante” attraverso un servizio che riqualifica gli spazi urbani offrendo ai bambini degli spunti per un uso costruttivo dei vari ambienti cittadini.

Nell'intento di allargare gli spazi di socialità e nello spirito di interazione attiva tra le realtà del Terzo Settore operanti sul territorio, le Associazioni proponenti intendono realizzare il presente progetto in collaborazione e di concerto tra loro accogliendo pienamente la proposta dell'Amministrazione Comunale.

***Desh Pradesh Campania***

L'Associazione si occupa prevalentemente di attività interculturali rivolte ad un target di bambini e adolescenti; fino ad oggi ha lavorato su aree disagiate della periferia di Napoli: Scampia – Secondigliano – Melito. L'esperienza degli operatori, che hanno svolto i laboratori e le attività di animazione, ha contribuito alla buona riuscita degli obiettivi prefissati.

La scelta nell'istituire una sede operativa sul territorio di Marano è nata dalla volontà di ampliare il raggio di azione su cui operare, per consolidare quella rete di rapporti formali ed informali indispensabile alla riuscita dei progetti che l'Associazione propone.

### ***Centro Maranese Cattolico***

L'Associazione, nata nel 1991, si è sempre impegnata nel sociale. Sono state organizzate cene sociali; ci si è attivati per fornire alla popolazione consulenze mediche, legali e fiscali; sono stati organizzati incontri e feste di varie tematiche; è stato organizzato un calendario per visite mediche specialistiche gratuite a persone bisognose; abbiamo partecipato all'organizzazione di colonie estive nel 2004 e 2005.

### ***Maranosolidale***

L'associazione nata nel 1998 accoglie i bisogni della collettività e li traduce in progetti di solidarietà. Vengono attuati una serie di servizi gratuiti, basati esclusivamente sul contributo dei Volontari e volti in particolare alle fasce sociali più deboli, quali l'assistenza e l'accompagnamento per anziani e disabili (TAXI della Solidarietà); iniziative culturali, sportive e ricreative (Campi estivi); progetti di animazione per anziani e ragazzi a rischio.

## **Obiettivi**

1. Cercare di riequilibrare gli svantaggi nei processi di socializzazione e le differenze sociali.
2. Trasmettere consapevolmente valori umani e prendere coscienza del loro ruolo come importantissima agenzia di socializzazione.
3. Situarsi molto vicino al modo/mondo di vita dei bambini e degli adolescenti mediante un approccio ludico, creativo e ricreativo per soddisfare le tendenze e le aspettative dell'utenza a cui si rivolge.
4. Organizzare situazioni di gruppo e di gioco usuali e non, che inducono a fare esperienze interculturali e a praticare modi di vita creativi.

## **Dove**

Il Ludobus attrezzato trasporta giochi e organizza attività di animazione nelle piazze, nei parchi, nelle strade, nelle scuole e nelle aree verdi della città ma soprattutto è una proposta culturale di intrattenimento ludico-educativo che intende portare il gioco ovunque, a favore di tutti, bambini e ragazzi, offrendo loro occasioni di incontri gioco proprio dove questi vivono e abitano.

## **Destinatari**

Sebbene il progetto sia destinato specificamente a bambini e ragazzi, di età variabile da sei a circa dodici anni, per la forte spinta aggregativa e le potenzialità di coinvolgimento possiamo ritenerlo destinato a tutti, adulti o bambini che siano. In particolare ci si auspica una partecipazione attiva delle famiglie in modo da rafforzare il rapporto adulto-bambino.

## **Sinergie con le altre agenzie educative del territorio**

- *Ludobus e Scuola*

Il ludobus entra nei cortili e nelle palestre delle scuole materne, elementari e medie, portando il gioco in ogni sua forma. Gli interventi saranno modulati secondo le esigenze delle singole scuole, secondo i tempi e le modalità che saranno di volta in volta stabilite.

Diffonde il binomio caro al Rodari dell'apprendere giocando e modifica gli ambienti didattici in ambienti ludici, fatti di laboratori, di nuove disposizioni degli arredi scolastici e stimolando l'interesse dei bambini e delle bambine attraverso un approccio cooperativo del "fare insieme".

- *Ludobus e Famiglia*

Il Ludobus fa tappa nei giardini, nei quartieri, nelle piazze e incontra le famiglie e con loro gioca e fa giocare. Il gioco non è una prerogativa esclusiva dei bambini e delle bambine, ma coinvolge babbi, mamme, nonni, persone in giacca e cravatta. Se per il bambino il gioco è un suo linguaggio naturale, per gli adulti è un appello a continuare a *mettersi in gioco* nella vita di tutti i giorni.

- *Ludobus e Istituzioni*

Il ludobus offre un servizio principalmente ai comuni, ma anche a cooperative, associazioni e altri enti. Diffonde una cultura del gioco e dell'infanzia e mira a promuovere il valore della cittadinanza in maniera attiva e partecipata in sinergia con il gruppo di operatori dell'area minori già attivo ai Servizi Sociali, per attività comuni e coordinate.

## **Principali settori di intervento**

- attività di gioco strutturato e libero, individuale e di gruppo
- attività di animazione varia (di strada, di piazza, nei parchi, nei cortili delle scuole, ecc.)
- piccoli laboratori di tipo creativo (musicali, di graffiti, di pittura, di audiovisivi, ecc.)
- piccoli laboratori di manipolazione (ceramica, pasta di sale, falegnameria, costruzione di giocattoli con materiali di recupero, ecc.)
- attività promozionali di educazione ai consumi, ambientale, sanitaria e di prevenzione, ecc.
- animazione del libro e prestito librario; interventi in occasione di feste, sagre, manifestazioni, inaugurazioni, ecc.

## **Attività ludiche**

Il "gioco", dove le due dimensioni di realtà e fantasia sono fuse tra loro, si presenta come luogo privilegiato di espressione e comunicazione.

Il bambino impara a condividere socialmente il gioco, gestire ruoli e regole, affrontare e risolvere conflitti, dare significati simbolici agli oggetti, canalizzare emozioni, ansie e paure, interiorizzare regole sociali e morali.

## **Uscite itineranti**

La flessibilità organizzativa rende possibile un uso vario del Ludobus durante un lungo arco temporale. Si prevede un'attività estesa su sette mesi a partire dal mese di aprile fino all'autunno del 2006, in modo da permettere legami personali prolungati nel tempo. Si esce il venerdì pomeriggio, sabato mattina e pomeriggio, la domenica mattina e tutti gli altri giorni festivi.